**Product blacklog**

我们的APP为一款休闲类游戏，游戏形式与涂鸦跳跃类似

游戏背景故事为屠夫准备杀鸡，鸡打算逃跑，便有玩家操控不断地往上跳，掉下来便游戏结束，游戏没有终点（鸡再怎么跳也总有掉下来被吃掉的一天），按高度算分。

作为一个手游玩家，我希望能玩到很耐玩，而且不无聊的游戏。

作为一个手游玩家，我希望是一个有着很可爱的画风的游戏。

作为一个手游玩家，我希望玩到的是一个一个多元素相结合的游戏。

作为一个游戏插画/原画师，我希望得到能参与一个能大程度用上我的画的游戏制作中

作为一个有收集癖的人，我希望游戏中能有更多的收集要素。

作为一个好胜心强的人，我希望游戏能给我带来成就感。

作为一个游戏玩家，我希望游戏能有更多玩家与玩家之间的互动性。

作为一个土豪，我希望游戏能间接让我在朋友面前炫富。

游戏完美运行后，实现游戏更新，加入新元素

【排行榜】玩家游戏所获得的成绩能在好友中进行排名

【玩家对战】玩家与玩家实现同屏幕PK

【BOSS战模式】击败BOSS获得奖励

加入【卡牌】元素，使玩家在各游戏模式中获得的金币可以卡抽取卡牌，不同角色有不

同的用处（角色技能之类的不同（（充钱的玩家更厉害噢

加入【剧情】，不同的游戏结果获得不同的结局，进行结局收集

以及【成就】元素，游戏中进行某种特定的要求用来解锁新的道具或者任务或关卡。